

```

**16MBit          Viktigt, huvudet måste se ut så här.
**4.Generation    annars fungerar inte inladdningen!
;Körljud vid start, acceleration *
00: ---          Här lägger man i ljudet då loket startar.
01: ---          Ljudet bör vara något starkare i efterföljande
02: ---          slot för att få effekten att loket accelererar.
03: ---          Alla 4 slots skall fyllas
;Körljud vid konstant tempo *
04: ---          Här lägger man i ljudet
05: ---          gör konstant fart
06: ---          Alla 4 slots skall fyllas
07: ---
;Körljud vid inbromsning *
08: ---          Här lägger man det ljud som skall höras då loket
09: ---          saktar in. Efterhand svagare ljud
10: ---          Alla 4 slots skall fyllas
11: ---
;Pausuppfyllnad mellan ångstötarna vid slot 0 till 3
12: ---          Mellan ångstötarna hörs åtminstone lite pysljud
;Pausuppfyllnad mellan ångstötarna vid slot 4 till 7
13: ---          som läggs in i slot 12-14
;Pausuppfyllnad mellan ångstötarna vid slot 8 till 11
14: ---
;Startljud (Övergång från helt avstängt ljud till stillastående)
15: ---          Startljud från lokomotivet. Här kan mer
16: ---          ljud läggs in. Tex en kraftigt ångstöt eller på diesellok
17: ---          tändningsljud och andra startljud
;Nerkopplingsljud(Övergång från att stå stilla till att ljudet är helt av.)
18: ---          Nerkopplingsljud från loket
19: ---          Tex på ett ånglok, en pump som stannar
20: ---          Tex på en diesel: Motorn stannar. Luft pressas ut.
;Ljud Vid övergång från stillastående till fart.
21: ---          Ljud från körande lok (1)
22: ---          Tex vid ånglok: en vissla
23: ---          Tex vid diesel: Tjut från motorn.
; Ljud Vid övergång från stillastående till fart.(på kanal 2)
24: ---          Ljud från körande lok (2)
25: ---
26: ---
;Ljud vid övergång från fart till stillastående.
27: ---          Bromsljud1
28: ---          Bromsljud2
29: ---          Bromsljud3
; Ljud vid övergång från fart till stillastående.(på kanal 2)
30: ---          Tex: Ljud vid inbromsning
31: ---          Tex: Sandning
32: ---
;Ljud vid stillastående
33: ---          Ljud vid stillastående
34: ---          Tex vid ånglok: Pysljud
35: ---          Tex vid diesellok: Motorn i tomgång
36: ---
;Manuellt utlösbart ljud 1.
37: ---          Tex vissla
38: ---          Ljud 1-14 kan styras av funktionstangenterna
39: ---          på körkontrollen. Vilket ljud av 1-14 som hamnar de olika
40: ---          funktionstangenterna styrs av CV-programmeringen
41: ---
;Manuellt utlösbart ljud 2
42: ---          Tex rangervissla
43: ---

```

44: ---
45: ---
46: ---
;Manuellt utlösbart ljud 3
47: --- **Tex luftpump**
48: ---
49: ---
50: ---
51: ---
;Manuellt utlösbart ljud 4
52: --- Tex **Mata in kol**
53: ---
54: ---
55: ---
56: ---
;Manuellt utlösbart ljud 5
57: --- **Tex kompressor**
58: ---
59: ---
60: ---
61: ---
;Manuellt utlösbart ljud 6
62: ---
63: ---
64: ---
65: ---
66: ---
;Manuellt utlösbart ljud 7
67: ---
68: ---
69: ---
70: ---
71: ---
;Manuellt utlösbart ljud 8
72: ---
73: ---
74: ---
75: ---
76: ---
;Manuellt utlösbart ljud 9
77: --- Ljud 9-16 är alternativa ljud som kan användas om ljud 1-8 inte
78: --- räcker till. För att nå dessa via körkontrollen måste man gå via
79: --- funktionsknappen.
80: ---
81: ---
; Manuellt utlösbart ljud 10
82: ---
83: ---
84: ---
85: ---
86: ---
;Manuellt utlösbart ljud 11
87: ---
88: ---
89: ---
90: ---
91: ---
;Manuellt utlösbart ljud 12
92: ---
93: ---
94: ---

```

95: ---
96: ---
;Manuellt utlösbart ljud 13
97: ---
98: ---
99: ---
100: ---
101: ---
;Manuellt utlösbart ljud 14
103: ---
104: ---
105: ---
106: ---
;Manuellt utlösbart ljud 15
107: ---
108: ---
109: ---
110: ---
111: ---
;Manuellt utlösbart ljud 16
112: ---
113: ---
114: ---
116: ---
;Riktningssändningsljud
117: ---          Ljud som läggs här spelas upp vid
118: ---          riktningssändring
119: ---          Tex en vissla eller växellådsljud på en diesel
;Inbromsning
120: ---          Här kan man lägga tex bromsljud som man vill ha då loket
121: ---          minskar hastigheten kraftigt. Hur hårt styrs av CV 107.
122: ---          Dock ej broms till stillastående. De läggs i slot 27-29.
;Ljud vid acceleration
123: ---          Här lägges extraljud som skall höras vid kraftig
124: ---          acceleration. CV 62 styr hur mycket du behöver
125: ---          vrida på körreglaget innan detta ljud startar.

```

```

AUTO
Anfahren1.wav
Fahren1.wav
Runterfahren1.wav

```

Auto Funktionen:

Under AUTO lägger man ljudet för ellok och diesellok. CV49 måste ha värde 2. Det är möjligt att inlägga olika ljud för olika motorvarv. Ljud 2 bör då hörs som om motorn har högre varv än ljud 1 vilket antingen kan spelas in direkt från ett verkligt lok eller fixas i ett ljudprogram tex Audiacity.

```

AUTO1:
Anfahren1.wav
Fahren1.wav
Runterfahren1.wav

```

```

AUTO2:
Anfahren2.wav
Fahren2.wav
Runterfahren2.wav

```

Om man skriver flera AUTO-rader så fördelar dekodern dessa automatiskt efter varandra vid pådrag på körkontrollen.

Tex:

AUTO
Anfahren1.wav
Fahren1.wav
Runterfahren1.wav

AUTO
Anfahren2.wav
Fahren2.wav
Runterfahren2.wav

AUTO
Anfahren3.wav
Fahren3.wav
Runterfahren3.wav

AUTO
Anfahren4.wav
Fahren4.wav
Runterfahren4.wav

AUTO
Anfahren5.wav
Fahren5.wav
Runterfahren5.wav

För att få en mjuk övergång så kan man använda ljudet vid stillastående från slot 33-35 i första AUTO-slotten. Tex

AUTO
xxxxxxx.wav (ljudet från slot 33)
xxxxxxx.wav (ljudet från slot 34)
xxxxxxx.wav (ljudet från slot 35)

AUTO
Anfahren1.wav
Fahren1.wav
Runterfahren1.wav

AUTO
Anfahren2.wav
Fahren2.wav
Runterfahren2.wav

AUTO
Anfahren3.wav
Fahren3.wav
Runterfahren3.wav

AUTO
Anfahren4.wav
Fahren4.wav
Runterfahren4.wav